

lichte en zware overtredingen; gevolgen (sancties: spelhervatting of vrije worp)

		<u>lichte overtreding verdediger</u>	<u>lichte overtreding aanvaller</u>	<u>zware overtreding verdediger</u>
§ 3.6a	de bal met been of voet aanraken 1): wanneer het contact met het been of de voet onopzettelijk plaatsvindt. 2): wanneer het contact met het been of de voet opzettelijk plaats vindt met behaald voordeel als resultaat, dan wel wanneer de aanvalsopzet door de verdedigende ploeg wordt onderbroken.	sp.herv.1)	sp.herv.	<u>vrije worp</u> 2)
§ 3.6b	de bal met de vuist wegslaan	--	sp.herv.	<u>vrije worp</u>
§ 3.6c	de bal vast pakken, vangen of tikken terwijl een deel van het lichaam, behalve de voeten, de vloer raakt	sp.herv.	sp.herv.	--
§ 3.6d	met de bal lopen	sp.herv.	sp.herv.	--
§ 3.6e	alleen spelen	sp.herv.	sp.herv.	--
§ 3.6f	de bal aan een medespeler overgeven	sp.herv.	sp.herv.	--
§ 3.6g	het spel ophouden	sp.herv	sp.herv.	--
§ 3.6h	een tegenstander de bal uit de hand(en) slaan, nemen of lopen 1): bij een lichte overtreding; 2): bij een zware overtreding	sp.herv.1)	sp.herv.	<u>vrije worp</u> 2)
§ 3.6i	een tegenstander duwen, vasthouden of afhouden 1): bij een lichte overtreding; 2); bij een zware overtreding;	sp.herv.1)	sp.herv.	<u>vrije worp</u> 2)
§ 3.6j	een tegenstander te zwaar hinderen 1): bij een lichte overtreding; 2): bij een zware overtreding;	sp.herv.1)	sp.herv.	<u>vrije worp</u> 2)
§ 3.6k	een tegenstander van de andere sekse bij het werpen van de bal hinderen	--	sp.herv.	<u>vrije worp</u>

§ 3.6l	een tegenstander hinderen die reeds door een ander wordt gehinderd	--	sp.herv.	<u>vrije worp</u>
§ 3.6m	buiten het eigen vak spelen	sp.herv.	sp.herv.	--
§ 3.6n	in verdedigde positie schieten	--	sp.herv.	--
§ 3.6o	schieten na snijden langs een andere aanvaller	--	sp.herv.	--
§ 3.6p	uit het verdedigingsvak of rechtstreeks uit een vrije worp/spelherhvatting scoren	sp.herv.	sp.herv.	--
§ 3.6q	schieten bij het spelen zonder directe tegenstander	--	sp.herv.	--
§ 3.6r	een schot beïnvloeden door bewegen van de paal 1): indien bij het bewegen van de paal door een aanvaller de bal volledig door de korf valt of de bal in een voor de aanval gunstige richting wordt geplaatst 2. Indien bij het bewegen van de paal door een aanvaller de bal niet volledig door de korf valt en bal in een voor de aanval gunstige richting valt	--	sp.herv.1) 2)	--
§ 3.6s	de paal beet grijpen bij het springen, lopen of afzetten	--	sp.herv.	<u>vrije worp</u>
§ 3.6t	bij het nemen van een vrije worp of strafworp de daarvoor gestelde bepalingen overtreden 1): of het opnieuw nemen van de strafworp	--	sp.herv.	<u>vrije worp1)</u>
§ 3.6u	op een gevaarlijke wijze spelen	--	sp.herv.	<u>vrije worp</u>
§ 3.6v	bij het nemen van een spelherhvatting de daarvoor gestelde bepalingen overtreden 1): en kan worden aangemerkt als wangedrag; 2): en kan worden aangemerkt als wangedrag;	--	sp.herv.1)	<u>vrije worp 2)</u>

opmerkingen:

In de inleiding van § 3.6 staat:

spelovertreiding door verdedigers:

a. lichte overtredingen, die bestraft worden met een spelherhvatting.

Dit zijn:

- a. technisch overtredingen, zoals lopen met de bal, voetbal en spel ophouden
- b. fysieke overtredingen, die niet gericht zijn op het ontregelen van het aanvalsspel en waarbij ook geen sprake is van ongecontroleerd contact

b. zware overtredingen, die bestraft worden met een vrije worp

Dit zijn:

- a. fysieke overtredingen, waarbij sprake is van ongecontroleerd contact, zoals bal uit de handen slaan, duwen, vasthouden en afhouden
- b. overtredingen, die ten doel hebben of die resulteren in het ontregelen van het aanvalsspel

c. overtredingen, die herhaaldelijk het aanvalsspel onbehoorlijk belemmeren, die bestraft worden met een strafworp (§ 20a, sub.B)

d. zeer zware overtredingen, waardoor een scoringskans verloren gaat, die bestraft worden met een strafworp

ad b; Voorbeelden van een vrije worp als gevolg van een zware overtreding van een verdediger; **let op:** de scheidsrechter moet **in een aantal gevallen (zie hieronder in vet aangegeven)** niet alleen letten op het fysieke aspect, maar vooral op het resultaat daarvan: is er sprake van ongecontroleerd contact of is er sprake van de bedoeling of het resultaat van het ontregelen van het aanvalsspel.

- voetbal, opzet met behaald voordeel;
- voetbal, waardoor de aanvalsopzet wordt onderbroken;
- de bal met de vuist wegslaan;
- **een tegenstander de bal uit de hand slaan, nemen of lopen terwijl er sprake is van ongecontroleerd contact;**
- **een tegenstander de bal uit de hand slaan, nemen of lopen met als doel of als resultaat het ontregelen van het aanvalsspel;**
- **een tegenstander duwen, vasthouden of afhouden terwijl er sprake is van ongecontroleerd contact;**
- **een tegenstander duwen, vasthouden of afhouden met als doel of als resultaat het ontregelen van het aanvalsspel;**
- **een tegenstander te zwaar hinderen terwijl er sprake is van ongecontroleerd contact;**
- **een tegenstander te zwaar hinderen met als doel of als resultaat het ontregelen van het aanvalsspel;**
- een tegenstander van de andere sekse bij het werpen van de bal hinderen;
- een tegenstander hinderen die reeds door een ander wordt gehinderd;
- de paal beet grijpen bij het springen, lopen of afzetten;
- bij het nemen van een vrije worp de daarvoor gestelde bepalingen overtreden;
- op een gevaarlijke wijze spelen;
- bij het nemen van een spelhervatting de daarvoor gestelde bepalingen overtreden.

NB: indien bij een overtreding een scoringskans verloren gaat kent de scheidsrechter uiteraard geen vrije worp maar een strafworp toe.

spelovertredingen door aanvallers:

a. lichte overtredingen, die bestraft worden met een spelhervatting

Alle overtredingen van aanvallers – behalve die onder **b.** – zijn lichte overtredingen en worden bestraft met een spelhervatting voor de andere ploeg.

b. zeer zware overtredingen, waardoor een scoringskans voor de andere ploeg in het andere vak verloren gaat, die bestraft worden met een strafworp voor de andere ploeg.

Voor vragen en meer informatie:

Werkgroep Regelingen

Secretaris Jan van Zomeren

Tel. 078-6731633

jan.van.zomeren@hetnet.nl